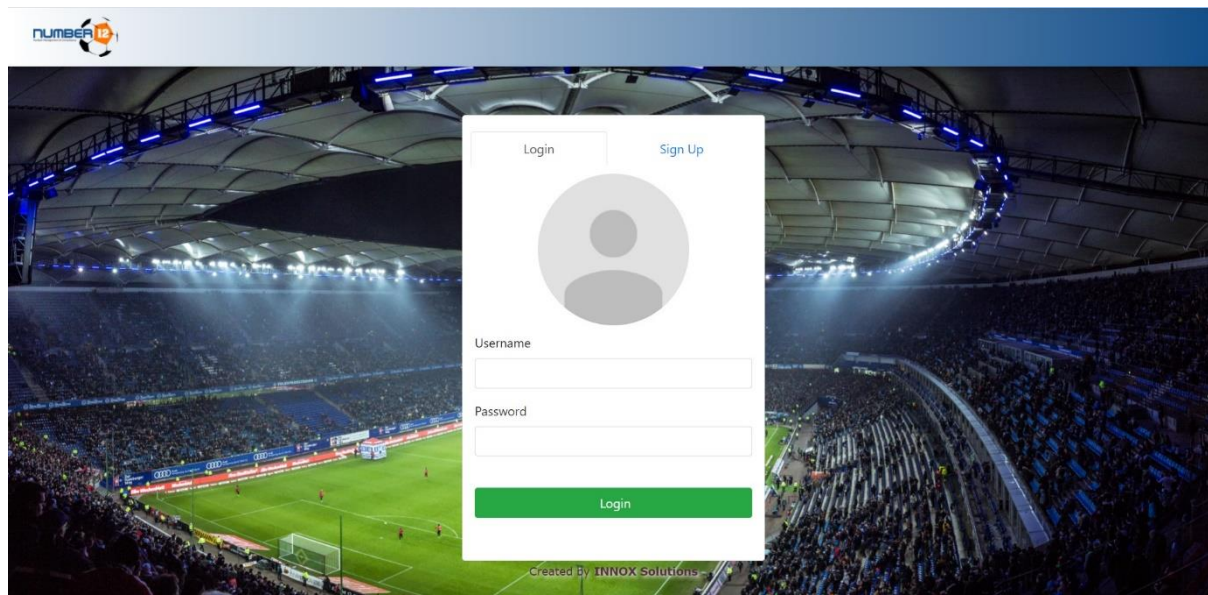


Gebruiksaanwijzing Database Number 12

**Deze handleiding is alleen voor abonnees van Number 12. Zonder abonnement heb je geen toegang tot de database.*

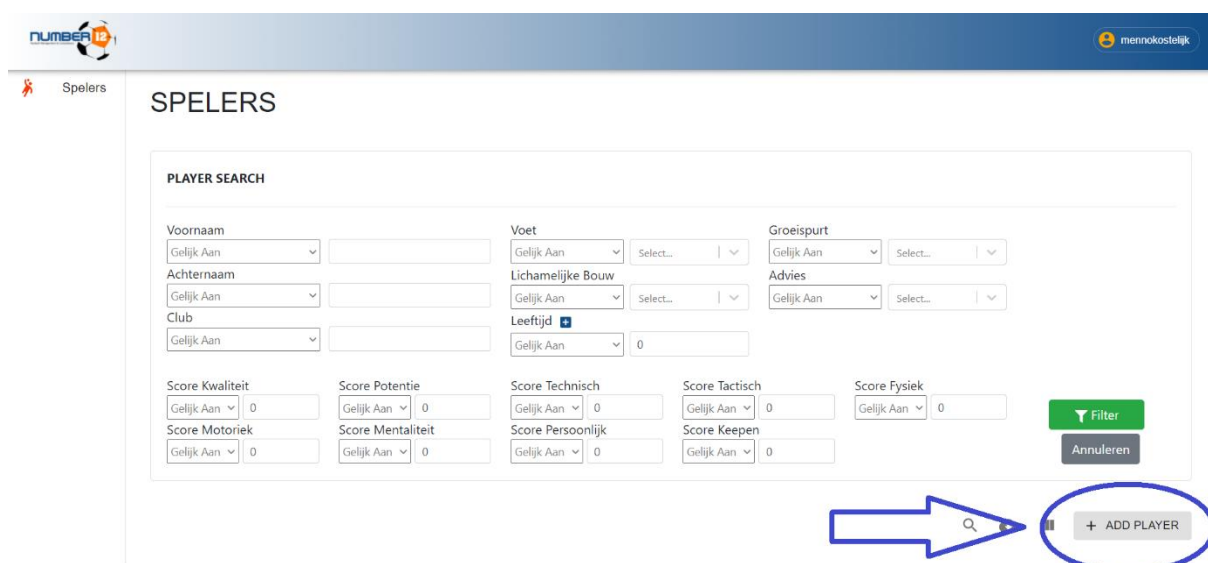


Inloggen

Ga naar <https://number12database.nl/> en log in met jouw gebruikersnaam en wachtwoord.

Spelers toevoegen

Je komt nu in het beginscherm terecht, waar je kan filteren op de spelers die jij gescout hebt. Dat slaan we nog even over. Eerst gaan wij namelijk een speler toevoegen aan onze database! Dit kan door rechtsonder op "Add player" te klikken.



Je komt vervolgens in het volgende scherm terecht:

Voeg Nieuwe Speler Toe

Voornaam *
Voorbeeld

Achternaam *
Speler

Geboortedatum *
12-12-2012

Club *
AFC O14-1

Huidige Positie(s)
CM CAM Select...

Toekomstige Positie(s)
CM CVM Select...

Voet *
Rechts

Lichamelijke Bouw *

ANNULEREN OK

Hier vul je alle mogelijke informatie over de speler in:

- **Voornaam;**
- **Achternaam;**
- **Geboortedatum;**
- **Club (+ team) -> Zie voorbeeld hierboven;**
- **Huidige positie(s) -> Meerdere posities mogelijk;**
- **Toekomstige positie(s) -> Meerdere posities mogelijk;**
- **Voet;**
- **Lichamelijke bouw;**
- **Groeispurt;**
- **Advies;**
- **Datum wedstrijd;**
- **Competitie;**
- **Tegenstander (+ team);**
- **Weerstand wedstrijd.**

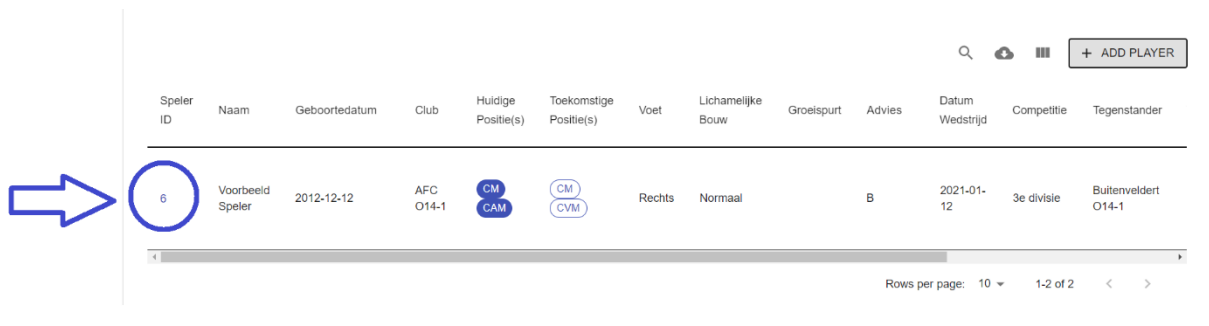
*LET OP! Er staat een * achter elk vak. Dit betekent niet dat dit veld verplicht is. Vul zo veel in waar mogelijk, maar laat het veld open als je de informatie niet hebt.*

Klik vervolgens op "OK" als je alle mogelijke informatie ingevuld hebt. Je speler komt hiermee in de database met spelers te staan. Dat is het overzicht wat je onderaan op de beginpagina ziet.

Spelersprofiel bewerken

In het overzicht van alle spelers zie je overzichtelijk de informatie over de speler. Hier straks meer over.

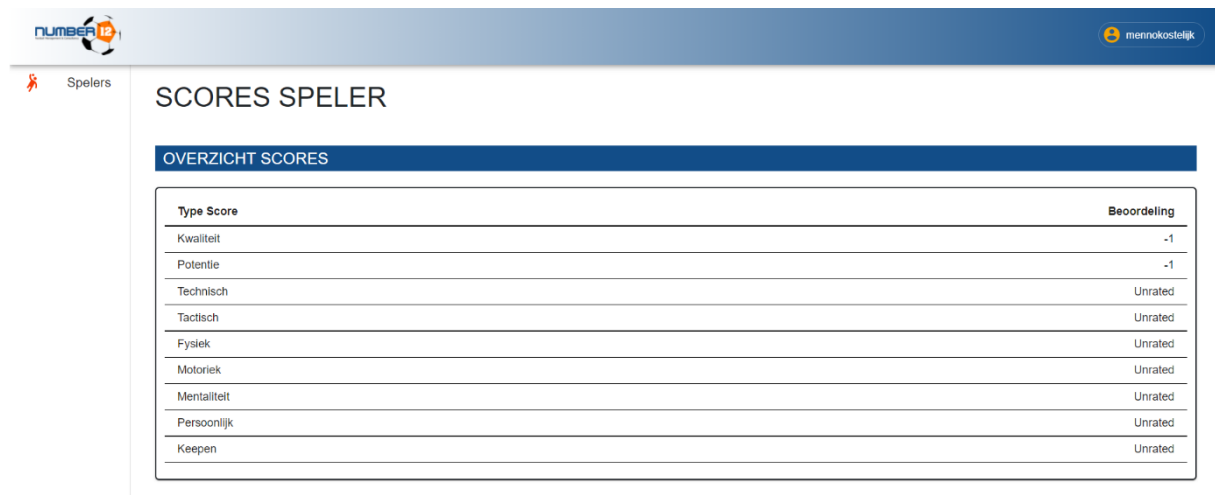
Klik op het nummer voor de speler om op het spelersprofiel te komen. Dit nummer geeft het ID nummer van de speler in de database weer.



Speler ID	Naam	Geboortedatum	Club	Huidige Positie(s)	Toekomstige Positie(s)	Voet	Lichamelijke Bouw	Groeispuurt	Advies	Datum Wedstrijd	Competitie	Tegenstander
6	Voorbeeld Speler	2012-12-12	AFC O14-1	CM CAM	CM C/M	Rechts	Normaal		B	2021-01-12	3e divisie	Buitenveldert O14-1

Rows per page: 10 1-2 of 2

Je komt nu in het spelersprofiel terecht:



number 12 meninkostelijk

Spelers

SCORES SPELER

OVERZICHT SCORES

Type Score	Beoordeling
Kwaliteit	-1
Potentie	-1
Technisch	Unrated
Tactisch	Unrated
Fysiek	Unrated
Motoriek	Unrated
Mentaliteit	Unrated
Persoonlijk	Unrated
Keepen	Unrated

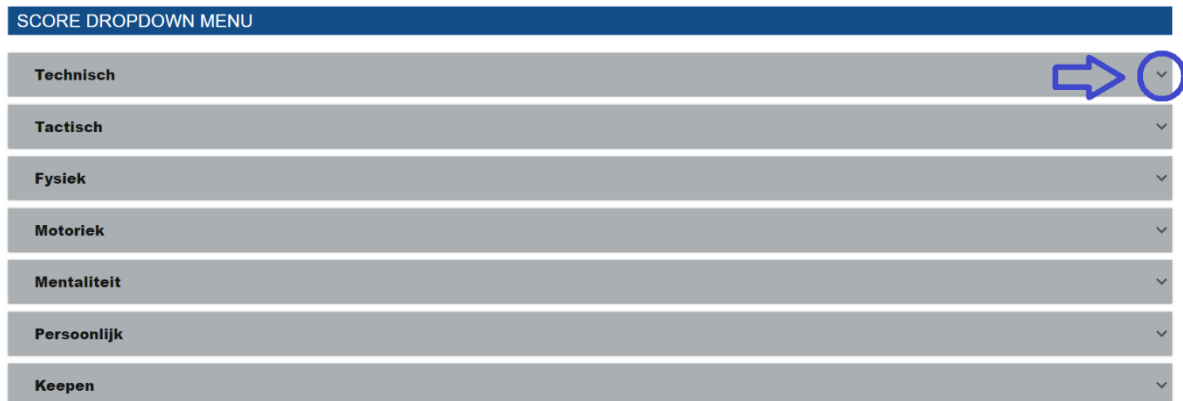
Je ziet allereerst het overzicht scores van de speler. Deze is nog leeg, omdat je de scores nog gaat invullen. Wat je verder op deze pagina ziet is:

- **Advies speler;**
- **Opmerkingen;**
- **Score dropdown menu;**
- **Ontwikkeling speler.**

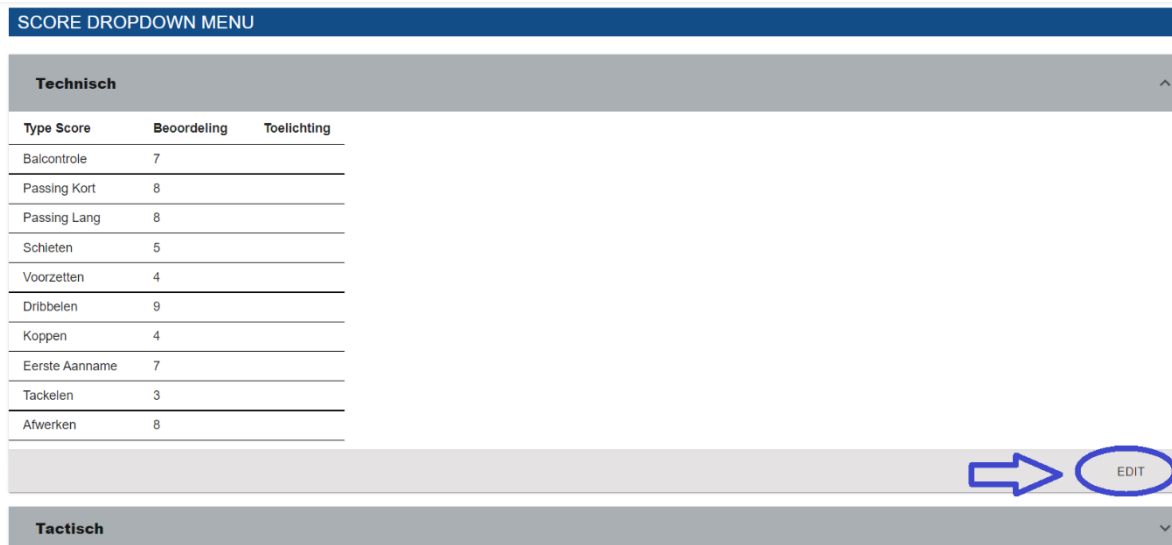
Deze gaan wij stap voor stap invullen.

Stap 1: Vul de scores in bij het dropdown menu

Je scrolt door naar het Score Dropdown Menu. Hier zie je de 7 onderdelen waar je de speler op kan beoordelen. Klik rechts op het pijltje om de prestatiebepalende factoren te openen.



Als je vervolgens rechtsonder op "Edit" klikt kan je alle scores beoordelen met een cijfer. Ook zou je hier nog een toelichting bij kunnen geven. Klik daarna op "Updaten" en de cijfers staan in de database.



Doe dit vervolgens ook voor de andere onderdelen: Tactisch, Fysiek, Motoriek, Mentaliteit, Persoonlijkheid (en eventueel Keepen).

LET OP! Ook hierbij geldt: vul alleen de informatie in die jij hebt. Heeft een speler niet gekeept, dan vul je hier geen beoordeling in. En twijfel je of je bijvoorbeeld de Dribbel wel goed hebt kunnen beoordelen. Dan kan je ervoor kiezen om deze leeg te laten of deze toch in te vullen.

Stap 2: Bekijk automatische beoordeling: overzicht speler

Als je vervolgens alle onderdelen hebt beoordeeld scroll je weer omhoog. Je ziet dat de verschillende onderdelen nu automatisch ingevuld zijn!!!


SCORES SPELER

Type Score	Beoordeling
Kwaliteit	6.76
Potentie	7.25
Technisch	6.3
Tactisch	6.5
Fysiek	5.25
Motoriek	8.2
Mentaliteit	6.33
Persoonlijk	8
Keepen	Unrated

Stap 3: Vul advies en opmerkingen in


Daarna ga je naar Advies. Dit heb je al ingevuld bij het toevoegen van de speler. Mocht je jouw advies willen veranderen klik je rechts op bewerken en dan wijst het zich vanzelf.

ADVIES

Halen  **BEWERKEN**

OPMERKINGEN

Deze speler wordt gevolgd door verschillende **BVO's**. Snel halen!

 **SAVE**


Daarnaast kan je nog opmerkingen toevoegen. Dit kan over van alles gaan. In bovenstaand voorbeeld heeft de scout bijvoorbeeld gezegd dat de speler gevolgd wordt door verschillende BVO's, dus dat de speler snel gehaald moet worden.

Vergeet na het invullen van je opmerkingen niet rechts op "Save" te klikken!

Stap 4: Vul ontwikkeling speler in

Ook de ontwikkeling van de speler kan je bijhouden in de database. Klik hiervoor op "Beoordeling toevoegen".

ONTWIKKELING SPELER

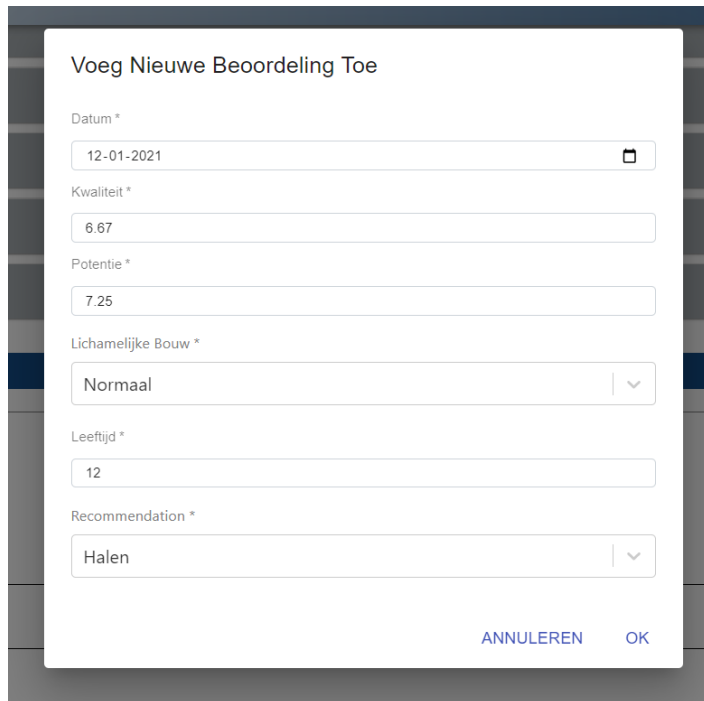
 **+ BEOORDELING TOEVOEGEN**

Beoordeling #	Datum	Kwaliteit	Potentie	Lichamelijke Bouw	Leeftijd	Aanbeveling	Acties
Sorry, no matching records found							

Rows per page: 10 ▾ 0-0 of 0 < >

Vervolgens vul je het volgende in:

- **Datum van scouten;**
- **Kwaliteit;**
- **Potentie;**
- **Lichamelijke bouw;**
- **Leeftijd;**
- **Aanbeveling.**



The image shows a screenshot of a web form titled "Voeg Nieuwe Beoordeling Toe". The form contains the following fields:

- Datum ***: A date input field containing "12-01-2021" with a calendar icon on the right.
- Kwaliteit ***: A text input field containing "6.67".
- Potentie ***: A text input field containing "7.25".
- Lichamelijke Bouw ***: A dropdown menu with "Normaal" selected and a downward arrow.
- Leeftijd ***: A text input field containing "12".
- Recommendation ***: A dropdown menu with "Halen" selected and a downward arrow.

At the bottom right of the form, there are two buttons: "ANNULEREN" and "OK".

Weet je nog waar de kwaliteit en potentie van de speler staan? Juist, bovenaan de pagina in het overzicht scores! Kijk welke cijfers hierbij staan en vul deze in bij de beoordeling.





Stap 5: Blijf de beoordeling optimaliseren

De speler is beoordeeld. Echter kan het zijn dat je de speler later nog een keer ziet spelen. Mocht dit zo zijn, dan kan je de scores bijwerken in de database. De beoordeling van de speler gaat namelijk over de meest recente keer dat je de speler hebt zien spelen. Blijf je database dus bijhouden en optimaliseren, want hoe vaker je een speler ziet spelen hoe beter je beoordeling wordt.

Ontwikkeling aflezen

Het kan dus zijn dat je een speler bijvoorbeeld een jaar later nog is ziet spelen. Je optimaliseert je beoordeling en de scores veranderen. Ook kan het advies veranderen en de lichamelijke bouw.

Vul bij het 2^e scoutmoment nogmaals een beoordeling in. Je kan dan het volgende overzicht krijgen:

ONTWIKKELING SPELER							
Beoordeling #	Datum	Kwaliteit	Potentie	Lichamelijke Bouw	Leeftijd	Aanbeveling	Acties
6	2021-01-12	6.67	7.25	normal	12	B	 
7	2022-01-12	7	8	big	13	A	 

Rows per page: 10 1-2 of 2

Je krijgt nu meteen een beeld van de ontwikkeling van de speler! Zo zie je dan de speler vooruit is gegaan in zowel kwaliteit als potentie. Daarnaast is de speler gegroeid, waardoor hij waarschijnlijk in zijn groeispuurt zit of al gehad heeft. En ook zijn aanbeveling is veranderd. Eerst was de aanbeveling om de speler te halen (B), nu is het zelfs een speler van de buitencategorie (A) en moet deze speler meteen gehaald worden!

Spelers filteren

Na verloop van tijd komen er natuurlijk veel spelers in jouw database te staan. Het is dan handig om alsnog te kunnen filteren, om te zien wie de grootste talenten uit jouw database zijn. En om bepaalde spelers terug te vinden. Klik hiervoor op het logo van Number 12 linksboven of op "Spelers" om terug naar het beginscherm te gaan.

Je hebt hier een aantal mogelijkheden om op te filteren. Onderstaande zoek ging over een speler waarvan de achternaam gelijk is aan "Speler", de club "AFC" bevat, de voet is gelijk aan "Rechts" en het advies bevat "B" (halen). Klik op "Filter" om alle spelers te zien die aan jouw zoek voldoen.

SPELERS

PLAYER SEARCH

Voornaam: Voet: Rechts | Groeispuurt:

Achternaam: Speler Lichamelijke Bouw: Advies: B

Club: AFC Leeftijd: 0

Score Kwaliteit: 0 Score Potentie: 0 Score Technisch: 0 Score Tactisch: 0 Score Fysiek: 0

Score Motoriek: 0 Score Mentaliteit: 0 Score Persoonlijk: 0 Score Keepen: 0

Mocht je de zoek willen veranderen? Klik dan op "Annuleren", dan worden alle velden weer leeg. Daarnaast zou je nog op de naam van een speler kunnen zoeken door middel van het vergrootglas rechtsonder.

LET OP! De misschien wel belangrijkste zoekfunctie is "Leeftijd". Hoe je hierop kan filteren staat hieronder weergegeven:

Filteren leeftijd

Leeftijd kan je op twee verschillende manieren filteren. De eerste is zoals je in het overzicht hierboven ziet. Je kan selecteren dat de leeftijd gelijk is aan, hoger dan, of lager is dan bijvoorbeeld 12 jaar.

Daarnaast kan je op het plusje klikken. Dan kan je selecteren dat de leeftijd tussen de 12 en 14 jaar moet zijn. Vul hierbij eerst de maximum leeftijd in, anders krijg je een error.

SPELERS

PLAYER SEARCH

Voornaam	<input type="text"/>	Voet	<input type="text"/>	Groeispurt	<input type="text"/>
Achternaam	<input type="text"/>	Lichamelijke Bouw	<input type="text"/>	Advies	<input type="text"/>
Club	<input type="text"/>	Leeftijd	<input type="text"/>		
Score Kwaliteit	<input type="text"/>	Score Potentie	<input type="text"/>	Score Technisch	<input type="text"/>
Score Motoriek	<input type="text"/>	Score Mentaliteit	<input type="text"/>	Score Tactisch	<input type="text"/>
		Score Persoonlijk	<input type="text"/>	Score Fysiek	<input type="text"/>
		Score Keepen	<input type="text"/>		

LET OP! Je vult de minimum en maximum leeftijd in, maar je filtert eigenlijk op de leeftijd tussen de 12 en 14 jaar in. Je filtert nu dus alleen op spelers die 13 jaar zijn. Wil je toch spelers van 12 tot en met 14 jaar selecteren? Stel de filter dan in op 11 tot 15 jaar.



Kolommen aanpassen

Je ziet nu alle spelers die aan jouw zoek voldoen met een hoop informatie. Zo zie je hieronder al onder andere de naam, geboortedatum, club, positie(s), voet, enzovoort staan. Wil je de kolommen aanpassen? Dan kan dat via het icoontje dat hieronder afgebeeld staat:

Speler ID	Naam	Geboortedatum	Club	Huidige Positie(s)	Toekomstige Positie(s)	Voet	Lichamelijke Bouw	Groeispurt	Advies	Datum Wedstrijd	Competitie	Tegenstander	W
6	Voorbeeld Speler	2012-12-12	AFC O14-1	CM CAM	CM CVM	Rechts	Normaal		B	2021-01-12	3e divisie	Buitenveldert O14-1	Nr

Klik op het icoontje en selecteer de onderdelen die jij wil zien. Het kan zijn dat je bijvoorbeeld alleen de Naam, Geboortedatum, Kwaliteit, Potentie en Advies wil zien. Dan selecteer je dit en krijg je het volgende overzicht:

Q Speler X Q + ADD PLAYER

Speler ID	Naam	Geboortedatum	Advies	Kwaliteit	Potentie	Acties
6	Voorbeeld Speler	2012-12-12	B	6.76	7.25	 

Rows per page: 10 ▼ 1-1 of 1 < >

Sorteren op onderdeel

Je kan hiermee spelen en zelf bepalen wat jij wil zien. Ten slotte kan je op één van de onderdelen gaan staan zoals hierboven gedaan is bij "Potentie". Je krijgt vervolgens het woord "Sort" te zien. Je kan dus op "Potentie" klikken zodat alle spelers in jouw lijst gesorteerd worden op Potentie. Klik je er nogmaals op dan kan je wisselen tussen van hoog naar laag en van laag naar hoog.